

С 07.10.2019 по 11.10.2019 в нашем техникуме проводилась неделя информатики и ИКТ технологий.

Ответственные за проведения недели были: Председатель УМО, преподаватель информатики – Белозерова Е.А., преподаватель специальных дисциплин - Королева Д.С., преподаватель специальных дисциплин - Носков Е.Н., преподаватель специальных дисциплин - Ермоленко А.Ю., преподаватель специальных дисциплин - Нагорнова Н.М.

Основной целью проведения недели стало развитие познавательного интереса к информатике и ИКТ технологиям, применения знаний обучающихся при решении нестандартных задач; пропаганда самообразования студентов, расширение кругозора, творческих способностей обучающихся и навыков неформального общения обучающихся, формирование информационных знаний о культуре, обобщение и систематизация знаний по предмету информатика и развитие навыков неформального общения студентов в ходе подготовки и проведения недели информатики средствами применения инновационных методик.

Задачи

-развивать компьютерные способности, сообразительность, любознательность, логическое мышление, укреплять память студентов;

-развивать и укреплять интерес к информатике и ИКТ технологиям;

-воспитывать стремление к непрерывному совершенствованию своих знаний;

-углубить представление студентов об использовании сведений по информатике и ИКТ технологиям в повседневной жизни;

Развитие творчества обучающихся в области информационных и компьютерных технологий

-вовлечь обучающихся в самостоятельную творческую деятельность.

- воспитание дружного и сплоченного коллектива в ходе подготовки и проведения недели информатики.

- выявление талантливых обучающихся с целью привлечения их к научно-исследовательской и проектной деятельности.

Неделя проводилась согласно составленному плану.

При планировании предметной недели выбрали оформление и составили план мероприятий.

Мы старались учитывать разную подготовку студентов, так как основная задача

В подготовке участвуют все преподаватели информатики , а также студенты всех курсов, проявляющих интерес к информатике. Задолго до начала недели педагогами план проведения мероприятий, степень заинтересованности студентов. При составлении плана мероприятий учитывались возрастные и психологические особенности развития студентов.

План недели составляется так, чтобы участие в ней обучающихся было массовым. Предметная неделя проводится в четыре этапа.

Первый этап – конкурс «Клавиатурный тренажер»

Второй этап – творческое задание конкурс памяток, листовок по теме: «Безопасный Интернет».

Третий этап – олимпиада.

Четвертый этап – конкурс творческих проектов «Электронная Память»

Неделя началась с открытия Предметной недели. Конкурс «Клавиатурный тренажер» Проводился во всех группах на уроках «Информатики» в течение Предметной недели в рамках расписания занятий.

Творческое задание конкурс памяток, листовок по теме: «Безопасный Интернет». На уроках всем желающим было предложено участие в творческом задании конкурс памяток, листовок по теме: «Безопасный Интернет». Игра проводится за личное среди обучающихся.

Олимпиада «Планета информатики». Олимпиада проводится на уроке для всех обучающихся 1 и 2 курсов техникума.

Конкурс творческих проектов «Электронная Память», посвященный единой тематике «Великая Отечественная война 1941-1945 гг.» Время и место проведения: работы выполняются в течение Предметной недели. Презентация творческих проектов состоится в кабинете информатики и ИКТ (№ 29) . Все проекты носили авторский характер и соответствовали тематике конкурса. Конкретизация темы проекта – на усмотрение участников конкурса (лица, события, факты, семья).

Газеты были красочными, содержательными. В них содержались интересные компьютерные факты, а также удивительные ребуса, кроссворды и тесты.

В рамках недели прошла всероссийская олимпиада по информатике «Страна Талантов» среди студентов техникума. Олимпиада по информатике выявила лучших знатоков по этому предмету. Они справились не только со сложными задачами, но и с логическими задачами, требующими смекалку, внимание и находчивость.

Анализируя мероприятия, следует отметить, что проведение предметной недели способствует не только углубленному изучению информатики в пределах курса, но и развитию личностных качеств обучающихся, активизирует их мыслительную деятельность, способствует появлению у обучающихся внутренних мотивов к обучению, к дальнейшему самообразованию, саморазвитию, самосовершенствованию, способствует сближению преподавателя и обучающегося.

Все запланированные на неделю мероприятия были успешно проведены.

Преподаватель информатики

Е.А. Белозерова

Стенгазеты о недели информатики

Информатика

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

История информатики:

- 1940-е годы: создание первых компьютеров.
- 1950-е годы: развитие программирования.
- 1960-е годы: создание операционных систем.
- 1970-е годы: развитие микропроцессоров.
- 1980-е годы: создание персональных компьютеров.
- 1990-е годы: развитие интернета.
- 2000-е годы: создание мобильных устройств.
- 2010-е годы: развитие искусственного интеллекта.

Немного юмора:

1. Какой язык программирования самый сложный? Ответ: русский.

2. Какой язык программирования самый простой? Ответ: английский.

3. Какой язык программирования самый популярный? Ответ: русский.

4. Какой язык программирования самый быстрый? Ответ: русский.

5. Какой язык программирования самый медленный? Ответ: русский.

6. Какой язык программирования самый красивый? Ответ: русский.

7. Какой язык программирования самый страшный? Ответ: русский.

8. Какой язык программирования самый лучший? Ответ: русский.

9. Какой язык программирования самый худший? Ответ: русский.

10. Какой язык программирования самый интересный? Ответ: русский.

Информатика - это интересно!

Кроссворды по теме «Информатика»

Кроссворд 1:

По горизонтали: 1. Наука о способах хранения, передачи информации. 2. Наука о способах хранения, передачи информации. 3. Наука о способах хранения, передачи информации.

Кроссворд 2:

По вертикали: 1. Наука о способах хранения, передачи информации. 2. Наука о способах хранения, передачи информации. 3. Наука о способах хранения, передачи информации.

Загадки по информатике:

1. Что такое компьютер? Это устройство, которое обрабатывает информацию.

2. Что такое интернет? Это сеть компьютеров, соединенных между собой.

3. Что такое программа? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

4. Что такое файл? Это документ, который хранится на компьютере.

5. Что такое папка? Это контейнер для файлов.

6. Что такое клавиатура? Это устройство, которое позволяет вводить текст.

7. Что такое мышь? Это устройство, которое позволяет управлять курсором.

8. Что такое монитор? Это устройство, которое отображает информацию.

9. Что такое принтер? Это устройство, которое печатает документы.

10. Что такое сканер? Это устройство, которое сканирует документы.

Интересные факты

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Интересный факт: Впервые компьютер был создан в 1842 году в Великобритании. Его назвали «Аналитическая машина».

Занимательно о информатике

Отгадай:

1. Что такое компьютер? Это устройство, которое обрабатывает информацию.

2. Что такое интернет? Это сеть компьютеров, соединенных между собой.

3. Что такое программа? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

4. Что такое файл? Это документ, который хранится на компьютере.

5. Что такое папка? Это контейнер для файлов.

6. Что такое клавиатура? Это устройство, которое позволяет вводить текст.

7. Что такое мышь? Это устройство, которое позволяет управлять курсором.

8. Что такое монитор? Это устройство, которое отображает информацию.

9. Что такое принтер? Это устройство, которое печатает документы.

10. Что такое сканер? Это устройство, которое сканирует документы.

Решите анаграммы:

1. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

2. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

3. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

4. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

5. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

6. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

7. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

8. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

9. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

10. А Б В Г Д Е Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Э Ю Я

Отгадайте:

1. Что такое компьютер? Это устройство, которое обрабатывает информацию.

2. Что такое интернет? Это сеть компьютеров, соединенных между собой.

3. Что такое программа? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

4. Что такое файл? Это документ, который хранится на компьютере.

5. Что такое папка? Это контейнер для файлов.

6. Что такое клавиатура? Это устройство, которое позволяет вводить текст.

7. Что такое мышь? Это устройство, которое позволяет управлять курсором.

8. Что такое монитор? Это устройство, которое отображает информацию.

9. Что такое принтер? Это устройство, которое печатает документы.

10. Что такое сканер? Это устройство, которое сканирует документы.

Разгадайте алгоритм:

1. Что такое алгоритм? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

2. Что такое программа? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

3. Что такое файл? Это документ, который хранится на компьютере.

4. Что такое папка? Это контейнер для файлов.

5. Что такое клавиатура? Это устройство, которое позволяет вводить текст.

6. Что такое мышь? Это устройство, которое позволяет управлять курсором.

7. Что такое монитор? Это устройство, которое отображает информацию.

8. Что такое принтер? Это устройство, которое печатает документы.

9. Что такое сканер? Это устройство, которое сканирует документы.

10. Что такое компьютер? Это устройство, которое обрабатывает информацию.

Занимательная информатика

Чайворд по теме «Обслуживание ПК»

Чайворд:

А Р С Ф Р А Г М Е Н
К Х Т А Н Д А Р Т Т
Л П В А У Ш Я П А
А С Т Ц К А Д Я П Ц
Н О Е Н О В О Ж К А
В Л Р Я К Р О Д П
А Я С Е К Т О Р К С

Тест по информатике:

1. Что такое компьютер? Это устройство, которое обрабатывает информацию.

2. Что такое интернет? Это сеть компьютеров, соединенных между собой.

3. Что такое программа? Это набор команд, которые компьютер выполняет.

4. Что такое файл? Это документ, который хранится на компьютере.

5. Что такое папка? Это контейнер для файлов.

6. Что такое клавиатура? Это устройство, которое позволяет вводить текст.

7. Что такое мышь? Это устройство, которое позволяет управлять курсором.

8. Что такое монитор? Это устройство, которое отображает информацию.

9. Что такое принтер? Это устройство, которое печатает документы.

10. Что такое сканер? Это устройство, которое сканирует документы.

